



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

Załącznik Nr 2 do zapytania ofertowego

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia na zakup materiałów dydaktycznych

dla 4 szkół z gminy Latowicz w ramach projektu p.n. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

1. Zakres zamówienia:

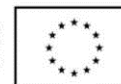
Materiały dydaktyczne do prowadzenia zajęć w zakresie nauk matematyczno- przyrodniczych: fizyka, matematyka, biologia, przyroda, język angielski, j. rosyjski oraz zajęć związanych z poradnictwem i doradztwem edukacyjno zawodowym. Wykonawca musi zastosować wyrób spełniający wymogi techniczne i jakościowe oraz posiadający właściwości funkcjonalne i użytkowe nie gorsze niż określone w dokumentacji Zamawiającego. Wykonawca, który powoła się na rozwiązania równoważne do opisywanych przez Zamawiającego, jest obowiązany wykazać, że oferowane przez niego materiały spełniają wymagania określone przez Zamawiającego.

2. Termin realizacji przedmiotu zamówienia: Dostawa odbędzie się w terminie **do dnia 18 grudnia 2014 r.**

3. Opis przedmiotu zamówienia:

Szkoła Podstawowa nr im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Latowiczu

| | Nazwa materiału edukacyjnego | Opis materiału edukacyjnego | Ilość sztuk |
|---|------------------------------------|--|-------------|
| 1 | Plansza dydaktyczna czworokąty | Plansza dydaktyczna, która przedstawia rodzaje czworokątów: równoległobok, romb, prostokąt, kwadrat, deltoid i wzory na ich pola powierzchni. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie. Wymiary: 70 cm x 100 cm Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. ofoliowana, wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. | 1 |
| 2 | Plansza dydaktyczna Graniastosłupy | Plansza dydaktyczna, która przedstawia definicję oraz wzory na pola i objętości graniastosłupa prostego, prawidłowego, pochylonego, prostopadłościanu, sześciianu i równoległościanu. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, dzięki czemu jest łatwa do utrzymania w czystości i odporniejsza na proces starzenia papieru, a także płowienia kolorów. Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|-------------------------------------|--|---|
| | | <p>oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie.</p> <p>Wymiary: 70 cm x 100 cm Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. ofoliowana, wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę.</p> | |
| 3 | Plansza dydaktyczna Okrąg i koło | <p>Plansza dydaktyczna, która przedstawia informacje na temat okręgu i koła: wzór na pole powierzchni koła, wzór na długość okręgu, cięciwa, łuk okręgu, wycinek kołowy, itp.. Nieoceniona pomoc na zajęcia z matematyki. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, dzięki czemu jest łatwa do utrzymania w czystości i odporniejsza na proces starzenia papieru, a także płowienia kolorów. Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie. Wymiary: 70 cm x 100 cm Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. ofoliowana, wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę.</p> | 1 |
| 4 | Plansza dydaktyczna Ostrosłupy | <p>Plansza dydaktyczna, która przedstawia definicję oraz wzory na pola i objętości ostrosłupa prawidłowego, czworościanu, ostrosłupa ściętego. Na rysunkach pokazano również kąty w ostrosłupie. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, dzięki czemu jest łatwa do utrzymania w czystości i odporniejsza na proces starzenia papieru, a także płowienia kolorów. Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie. Wymiary: 70 cm x 100 cm Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. ofoliowana, wyposażona w listwy</p> | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|---|--|---|
| | | metalowe i zawieszkę. | |
| 5 | Plansza dydaktyczna Pola i obwody figur płaskich | Plansza dydaktyczna, która przedstawia pola i obwody figur płaskich: trójkąt, trapez, kwadrat, prostokąt, równoległobok, romb. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, dzięki czemu jest łatwa do utrzymania w czystości i odporniejsza na proces starzenia papieru, a także płowienia kolorów. Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie. Wymiary: 70 cm x 100 cm Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. ofoliowana, wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. | 1 |
| 6 | Plansza dydaktyczna Podstawowe symbole matematyczne | Plansza przedstawia podstawowe symbole matematyczne (równoległość, koniunkcja, implikacja, przedziały, inkluzja, itd.), alfabet grecki (alfa, beta, gamma, delta, epsilon, lambda, pi, omega itd.), rzymski system zapisu liczb. W dwóch tabelach wyszczególniono również podwielokrotności (decy, centy, mili, mikro, nano, itp.) i wielokrotności (deka, hekto, kilo, mega, giga, itp.) podstawowych jednostek. Plansza dydaktyczna pokryta jest cienką folią bezbarwną, dzięki czemu jest łatwa do utrzymania w czystości i odporniejsza na proces starzenia papieru oraz płowienia kolorów. Można po niej pisać pisakami ścieralnymi wprowadzając dodatkowe oznaczenia i notatki dydaktyczne. Plansza może być także zwijana do przechowywania. Plansza posiada specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo zawieszisz ją na ścianie. | 1 |
| 7 | Model tułowia ludzkiego z głową, 11-cz., 1/2 wielkości naturalnej | Model tułowia ludzkiego (1/2 naturalnej wielkości) wykonany z bardzo trwałego tworzywa sztucznego, bez określenia płci. Wyjmowane części: 2 połówki głowy, połówka mózgu, 2 płuca, 2-częściowe serce, żołądek, wątroba z pęcherzykiem żółciowym, jelita. Wysokość modelu: 50 cm. | 1 |
| 8 | Kompas zamykany | Kompas zamykany z igłą zawieszoną w płynie i | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|---|---|---|
| | | przyrządami celowniczymi. Duża średnica > 5 cm. | |
| 9 | Tablice do nauki j. rosyjskiego - zestaw 29 plansz (35x50cm) | Jest to pomoc dydaktyczna przeznaczona do nauki języka rosyjskiego w szkole podstawowej i gimnazjum. Zestaw szkolny zawiera 29 tablic formatu B3 z literami oraz 1 tablicę przedstawiającą cały alfabet. Każda tablica zawiera obraz wyrazu podstawowego, wyraz podstawowy, podział wyrazu na sylaby z zaznaczeniem samogłoski akcentowanej, wzory liter pisanych i drukowanych (małych i dużych) oraz niezbędne uwagi dotyczące pisowni lub wymowy. | 1 |
| 10 | Rosyjski - poziom PODSTAWOWY - program do nauki języka | Kurs składa się z 12 bardzo obszernych lekcji. W każdej z nich nauka polega na pracy z tekstem, jego zrozumieniu oraz powtarzaniu wykorzystanego słownictwa i wyrażen. Kurs zawiera także komentarze oraz objaśnienia gramatyczne. Kurs uzupełniony o serię zadań utrwalających zdobytą wiedzę i pomagających opanować gramatykę szybko i naturalnie. | 1 |
| 11 | Listening activities + CD audio 1 Photocopiable Resource Book | Listening activities 1 + CD audio Photocopiable Resource Book - elementary, pre-intermediate to książka na poziomie początkującym oraz wyższym służąca do nauki rozumienia ze słuchu. Składa się z 30 przystosowanych do kserowania czarno-białych zbindowanych kart formatu 21x29,7cm z licznymi ćwiczeniami polegającymi na zakreślaniu poprawnych odpowiedzi, krótkich tekstów do uzupełnienia, wyłapywaniu słów. Ćwiczenia rozwiązywane są w oparciu o nagranie audio załączone do książki. Dodatkowo w każdym z rozdziałów proponowane są ćwiczenia dodatkowe polegające na układaniu dialogów i odgrywaniu scenek. Do książki załączone są rozwiązania. | 1 |
| 12 | Verb Bingo - gra językowa z polską instrukcją i suplementem | Verb bingo jest grą językową służącą do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odpowiedników na planszach. Cele językowe: nauka podstawowych czasowników angielskich. Gra Verb Bingo doskonali | 1 |



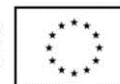
Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|---|--|---|
| | | <p>sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, a jej ludyczny charakter pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.</p> | |
| 13 | <p>The Great Verb Game - gra językowa z polską instrukcją i suplementem</p> | <p>The Great Verb Game jest grą językową służącą do nauki stu najważniejszych czasowników angielskich oraz ich odmian przez osoby i czasy. Gra polega na konstruowaniu zdań wedle wylosowanych kryteriów. Cele językowe: ćwiczenie odmian angielskich czasowników regularnych i nieregularnych. Gra The Great Verb Game doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, a jej ludyczny charakter pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym.</p> | 1 |
| 14 | <p>Picture Bingo - gra językowa z polską instrukcją i suplementem</p> | <p>Picture Bingo jest grą językową służącą do nauki słownictwa angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odpowiedników na ilustracjach oraz na odwrót. Cele językowe: nauka podstawowego słownictwa języka angielskiego (100 wyrazów). Gra Picture Bingo doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, a jej ludyczny charakter pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. Zestaw zawiera: 100 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie wyrazami, 36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6</p> | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|--|--|---|
| | | pól z wyrazami), broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, dodatkową kostkę do gry, rozbudowaną instrukcję w języku polskim. | |
| 15 | Biznesmen Gra edukacyjna. | Gra polega na kupowaniu i wynajmowaniu lub sprzedawaniu przez graczy posiadłości w celu powiększenia majątku - najbogatszy gracz zostaje zwycięzcą. Gra uczy przenikliwego handlu. Zawartość: plansza gry, różnego rodzaju pionki, 32 domy, 12 hoteli, dwa komplety kart, banknoty o różnych nominacjach, 2 kostki instrukcja | 1 |
| 16 | Krzyżówkowy zawrót głowy Gra edukacyjna. | Polega na układaniu wyrazów z wylosowanych elementów, na których umieszczone są litery z polskiego alfabetu. Gra ćwiczy u dzieci kreatywność językową i podstawy ortografii. Zasady układania wyrazów są takie same jak w tradycyjnej krzyżówce. Gra ćwiczy również koncentrację. Wewnątrz pudełka znajduje się 70 elementów i instrukcja z opisem czterech emocjonujących gier. | 1 |
| 17 | Skojarzenia Gra edukacyjna. | Rozwija zdolność koncentracji uwagi, umiejętność kojarzenia i szybkiego zapamiętywania. Karty rozkładamy na stole, nie pokazując obrazków. Każdy gracz odkrywa po dwie karty, aby inni uczestnicy mogli zapamiętać, po czym zakrywa je ponownie. W kolejnych rundach gracze starają się odnaleźć dwie identyczne pary. Wygrywa ten, kto ma na zakończenie największą ilość par. Zawartość 80 kart (40 par) z obrazkami instrukcja. | 1 |
| 18 | Osada Alexander Gra edukacyjna | W tej grze wygrywa ten, kto pierwszy rozbuduje swoją osadę, tworząc silne i bogate miasto. Aby wygrać, każdy z graczy musi zgromadzić złoto i surowce, z których będzie mógł wybudować zamek, katedrę, uniwersytet, mennicę, koszary itd. Gracze muszą też stworzyć swoją armię, by móc się bronić ale i atakować przeciwników. Ten, kto będzie | 1 |

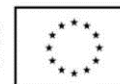


Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|--|--|---|--|
| | | najsprawniej budował, najlepiej się bronił i najskuteczniej atakował, zostanie zwycięzcą. Zawartość: plansza, klepsydra, statek, rycerze - 108 szt, małe budynki - 36 szt, duże budynki - 36 szt, żetony - 96 szt, kostki symboli - 4 szt, instrukcja, pudełko | |
| | | | |

Gimnazjum im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Latowiczu

| l.p | Nazwa materiału edukacyjnego | Opis materiału edukacyjnego | Ilość sztuk |
|-----|--|---|-------------|
| 1 | EduROM Matematyka. Gimnazjum, klasy 1, 2, 3 | Edukacyjny program komputerowy do nauki matematyki w gimnazjum. Treści edukacyjne zilustrowane są licznymi filmami wideo i trójwymiarowymi prezentacjami, które ułatwiają zrozumienie poszczególnych zagadnień. Filmy wideo i prezentacje multimedialne pomagają umieścić abstrakcyjne zadania w realistycznym kontekście, znacznie ułatwiając w ten sposób zrozumienie matematyki. Specjalne programy narzędziowe do nauki matematyki sprzyjają szybkiemu zapamiętywaniu przekazywanych wiadomości oraz ich systematyzacji: - Kalkulator – narzędzie umożliwiające, w zależności od klasy, wykonywanie takich działań matematycznych, jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, potęgowanie, pierwiastkowanie i obliczanie procentów oraz sprawdzenie odwrotności liczby i wykorzystywanie w zadaniach wartości liczby (klasa 1, klasa 2 i klasa 3) - Definicje – kilkadziesiąt definicji matematycznych, które można odsłuchać, samodzielnie nagrać i odtworzyć we własnym wykonaniu (klasa 2 i klasa 3) - Twierdzenia – zbiór najważniejszych twierdzeń matematycznych (klasa 2 i klasa 3) - Biogramy – zestaw niekonwencjonalnie ujętych i opatrzonych ilustracjami biogramów słynnych matematyków, zawierających fakty z życia | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|--------------------------------------|--|---|
| | | <p>naukowców pomijane zazwyczaj w opisach encyklopedycznych (klasa 1). Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zapamiętaj – wykaz najważniejszych wiadomości, które należy zapamiętać z danej lekcji - Notatki – elektroniczny zeszyt, umożliwiający sporządzanie własnych notatek - Szukaj – narzędzie ułatwiające wyszukiwanie informacji według kategorii i słów kluczowych - Zakładki – narzędzie umożliwiający zachowanie w pamięci komputera najważniejszych lub najciekawszych stron w programie - ponad 1000 zagadnień - kilkadziesiąt filmów i animacji - 214 nagrań - 1002 interaktywne ćwiczenia - 24 testy sprawdzające - ponad 2000 multimedialnych stron. | |
| 2 | Młody Einstein - łamigłówki Logiczne | <p>Młody Einstein to: zestaw atrakcyjnych gier logicznych dla każdego, ciekawie przedstawione metody rozwiązywania zadań, przejście od teorii do praktyki, sprawdzian zdobytych umiejętności w formie testu.</p> <p>Program uczy myśleć i rozwiązywać zadania. Program zawiera: teorię zadań logicznych, praktyczne ćwiczenia, testy sprawdzające, zbiór atrakcyjnych gier logicznych. Program uczy: logicznego myślenia, rozwiązywania zadań, rozwija umysł, zwiększa iloraz inteligencji IQ</p> | 1 |
| 3 | Egzamin gimnazjalny | <p>Egzamin gimnazjalny jest to zestaw 2 programów komputerowych, zawierający testy sprawdzające z dwóch grup przedmiotów: nauk matematyczno - przyrodniczych i nauk humanistycznych. każdy program zawiera ponad 300 pytań - od tradycyjnych testowych zdań wyboru odpowiedzi, poprzez ćwiczenia polegające na łączeniu elementów w pary, uzupełnianiu luk, na zaznaczaniu fragmentów tekstu skończywszy. Pytania zostały podzielone na kategorie, zgodnie z wytycznymi programu nauczania i wymaganiami stawianymi na egzaminie gimnazjalnym. Są bogato ilustrowane: zdjęciami i rysunkami.</p> | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|--|---|---|
| | | <p>Program został przygotowany z myślą o nowym egzaminie gimnazjalnym.</p> <p>Nauki humanistyczne</p> <p>Program, to zbiór dziesięciu testów, w których zadania powiązane są tematem przewodnim. Uczeń sprawdza swoją wiedzę z zakresu nauk humanistycznych (j. polski, kultura, sztuka, historia), odpowiadając na pytania dotyczące różnorodnych tekstów kultury (m.in. tekstów literackich, popularno-naukowych, publicystycznych, źródeł historycznych, reprodukcji dzieł sztuk plastycznych). Ponadto uczeń ma szansę ćwiczyć sprawność tworzenia własnych tekstów - zawarte w programie wskazówki nie tylko pozwalają ocenić własną pracę pisemną, ale również podpowiadają, na co zwrócić uwagę przy tworzeniu poszczególnych typów wypowiedzi pisemnych na egzaminie.</p> <p>Nauki matematyczno-przyrodnicze</p> <p>Sześć rozbudowanych testów z przedmiotów matematyczno-przyrodniczych obejmuje pełen zakres materiału z matematyki, biologii, chemii, fizyki, geografii i astronomii. Każdy test składa się z pytań otwartych i zamkniętych, dotyczących wszystkich wymienionych dziedzin. Program zmusza do wykazania się umiejętnym stosowaniem pojęć i terminów z zakresu nauk matematyczno-przyrodniczych.</p> | |
| 4 | EduROM Fizyka. Gimnazjum, klasy 1, 2, 3 | <p>Materiał dydaktyczny: Pakiet przedmiotowy Fizyka to starannie opracowane wszystkie zagadnienia z fizyki objęte programem gimnazjum. Materiały zawarte są na 6 płytach CD-ROM – odpowiada co najmniej 100 godzinom efektywnej nauki. Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zapamiętaj – wykaz najważniejszych wiadomości, które należy zapamiętać z danej lekcji - Notatki – elektroniczny zeszyt, umożliwiający sporządzanie własnych notatek - Szukaj – narzędzie ułatwiające wyszukiwanie informacji według kategorii i słów kluczowych - Zakładki – narzędzie umożliwiający zachowanie w pamięci komputera najważniejszych lub najciekawszych stron w programie | 1 |



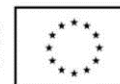
Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|---|--|---|
| | | <ul style="list-style-type: none"> - ponad 600 zagadnień - 304 filmy i animacje - 315 nagrań - Ponad 2200 zdjęć i innych ilustracji - 925 ćwiczeń - 14 testów sprawdzających - prawie 1500 multimedialnych stron. | |
| 5 | Translatica 7 Office Comfort (język rosyjski) | Komputerowy tłumacz języka rosyjskiego Translatica 7 integruje się z najbardziej popularnymi aplikacjami biurowymi (MS Office, OpenOffice), programami do obsługi poczty (MS Outlook, Outlook Express, Poczta systemu Windows) oraz przeglądarkami internetowymi. Program został także przetestowany na okoliczność współpracy z najnowszym systemem operacyjnym firmy Microsoft – Windows 7. W wersji rosyjskiej translator może poszczycić się 15 milionami tłumaczonych form fleksyjnych. Do aplikacji został dołączony słownik odpowiadający tłumaczonemu językowi. | 1 |
| 6 | Wskaźnik laserowy do 100m | Wskaźnik laserowy , wykonany w kształcie pilota. Zasięg lasera do 100m | 1 |
| 7 | Culture View DVD Pack 1 | Culture View to wyjątkowy zestaw filmów i materiałów do kopiowania poszerzający wiedzę uczniów na temat kultury Wielkiej Brytanii. Zestaw zawiera płyty DVD z 12 filmami o następującej tematyce: dom, transport, jedzenie, wygląd zewnętrzny, sport, szkoła. DVD zawiera 12 filmów, w tym 6 w wersji dokumentalnej i 6 scenek. Materiał filmowy umożliwia kontakt z autentycznym językiem i pogłębianie wiedzy na temat kultury brytyjskiej. Dwa poziomy lekcji: standard i high dają możliwość pracy z uczniami na różnych poziomach umiejętności językowych. Lekcje zawierają różnorodne ćwiczenia, w tym odgrywanie ról, kwestionariusze i projekty. | 1 |
| 8 | Culture View DVD Pack 2 | Culture View to zestaw filmów i materiałów do kopiowania poszerzający wiedzę uczniów na temat kultury Wielkiej Brytanii. Zestaw zawiera płyty DVD z 12 filmami o następującej tematyce: muzyka, krajobraz, media, zwierzęta, literatura, język. DVD zawiera 12 filmów, w tym 6 w wersji | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|--|---|---|
| | | dokumentalnej i 6 scenek. Materiał filmowy umożliwi kontakt z autentycznym językiem i pogłębianie wiedzy na temat kultury brytyjskiej. Dwa poziomy lekcji: standard i high dają możliwość pracy z uczniami na różnych poziomach umiejętności językowych. Lekcje zawierają różnorodne ćwiczenia, w tym odgrywanie ról, kwestionariusze i projekty. | |
| 9 | Egzamin gimnazjalny. Repetitorium z testami. Marta Rosińska, Grzegorz Śpiewak | Repetitorium z testami znakomicie przygotowuje do egzaminu na obu poziomach: podstawowym i rozszerzonym. Jego struktura jest przemyślana i zawiera właściwy dobór zadań, uzupełnionych wiedzą z zakresu gramatyki. Repetitorium stanowi nie tylko nieocenioną pomoc w porządkowaniu materiału językowego i umiejętności, które uczniowie nabyli w ciągu trzech lat nauki w gimnazjum, ale również pozwala im w usystematyzowany sposób uzupełniać brakujące wiadomości. | 1 |
| 10 | Wypadek drogowy i ty dvd | Film edukacyjny na płycie dvd zawierający ciekawe materiały z wypadku drogowego Film zawiera odcinki: -Cel udzielania pierwszej pomocy -Zabezpieczenie miejsca wypadku ocena sytuacji -Wynoszenie z pojazdu pozycja boczna ustalona - Udrożnianie dróg oddechowych oddech zastępczy -Zewnętrzny masaż serca -Krwawienia i krwotoki -Urazy kostno stawowe -Oparzeni -Wstrząs -Ogólny schemat postępowania | 1 |
| 11 | Karton falisty Canson szary | Tektura falista Canson w rolce jest idealnym materiałem do kreacji, wykonywania prac manualnych, modeli, dekoracji, kart okolicznościowych. Zawartość: rolka o wymiarach 50 x 70 cm, gramatura: 314g/m2, kod Canson: 992-615 | 5 |
| 12 | Tektura falista B4 srebrna | Tektura falista jest materiałem z którego można wykonywać różne motywy całoroczne oraz | 2 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|----------------------------------|---|---|
| | | święteczne. Można z niego wycinać, nacinać, zginać, spinać oraz kleić. Zawartość: 10 arkuszy formatu B4, kolor: srebrny | |
| 13 | Dziurkacz ozdobny Motyl 1,5 cm | Dziurkacz ozdobny do papieru o rozmiarze wzoru 1,5 cm. Za pomocą dziurkacza najlepiej wycinać wzory w papierze o grubość 160 g/m ² . Wycina wzory w kształcie motyla. Zawartość: 1 dziurkacz, rozmiar wzoru 1,5 cm | 1 |
| 14 | Dziurkacz ozdobny narożny 2,5 cm | Dziurkacz narożny doskonale wykończy róg kartki, zakładki, zaproszenia czy zdjęć. Zawartość: 1 dziurkacz, rozmiar wzoru 2,5 cm | 1 |
| 15 | Klej do pistoletu | Wkłady uniwersalnego kleju do pistoletu - w komplecie 12 szt. Wymiary: średnica 8 mm, długość 10 mm | 4 |
| 16 | Klej brokatowy | Klej brokatowy 5 kolorów. zestaw kleju: czerwonego, niebieskiego, zielonego, złotego i srebrnego z brokatem umożliwią stworzenie kreatywnych prac plastycznych. W wygodnych tubkach. Zawartość 5 sztuk po 10,5 ml | 2 |

Szkoła Podstawowa w Zespole Szkół im. Rodziny Wyleżyńskich w Wielgolesie

| l.p | Nazwa materiału edukacyjnego | Opis materiału edukacyjnego | Ilość sztuk |
|-----|--|---|-------------|
| 1 | Lekcjoteka - Matematyka | Program komputerowy-aplikacja dla klas 4 - 6 szkoły podstawowej, współpracująca z tablicą interaktywną lub rzutnikiem, licencja na 6 stanowisk, zawierający 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej, 115 animacji, symulacji i ilustracji, prawie 70 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, gier i filmów, filmy instruktażowe, dotyczące m.in. obsługi tablicy interaktywnej oraz pracy z programem. | 1 |
| 2 | Przybory tablicowe magnetyczne komplet 6 szt | Przyrządy tablicowe przeznaczone jako oprzyrządowanie tablicy, posiadające wyraźną skalę naniesioną w kolorze kontrastowym w stosunku do podłoża, w komplecie jest trójkąt 45 magnetyczny, trójkąt 60 magnetyczny, kątomierz magnetyczny, liniał 1m magnetyczny, cyrkiel na | 1 |



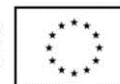
Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|--|---|---|
| | | krede magnetyczny oraz trójnóg cyrkla magnetyczny. Przyrządy wykonane są ze sklejki liściastej, trzykrotnie pokrytej lakierem. Skala, odporna na ścieranie, naniesiona metodą sitodruku. Uchwyt jest wykonany z plastiku, gwarantuje wygodne trzymanie w każdej pozycji. Przyrządy magnetyczne posiadają zamocowane na stronie B magnesy. | |
| 3 | EduROM – Matematyka na wesoło 1. Podwodny świat | Program komputerowy poruszający zagadnienia z arytmetyki, mierzenia, figur geometrycznych, obliczeń pieniężnych. Program zawiera: - setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych - możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów - zabawy ćwiczące spostrzegawczość - stopniowalny poziom trudności zadań - pomoc w formie dźwiękowej - wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji; | 1 |
| 4 | Lekcjoteka - Przyroda | Lekcjoteka Przyroda to program przeznaczony na tablicę multimedialną. W ciekawy sposób przedstawia zagadnienia z przyrody. Lekcjoteka Przyroda zawiera: 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), około 50 animacji i ilustracji, ponad 100 symulacji, interaktywnych ćwiczeń, prezentacji i filmów, filmy instruktażowe, dotyczące m.in. obsługi tablicy interaktywnej oraz pracy z programem. | 1 |
| 5 | Zestaw preparacyjny w piórniku | Zestaw narzędzi preparacyjnych wykonanych ze stali chirurgicznej. Stosowany do przygotowania preparatów biologicznych. Komplet zawiera następujące narzędzia: pęsetę prostą, igłę preparacyjną prostą, igłę preparacyjną zakrzywioną lancet, pipetę oraz probówkę do pobierania preparatów wodnych. | 1 |
| 6 | Ciało człowieka - magnetyczne ilustracje | Duże i kolorowe dwustronne magnetyczne elementy. Jedna strona przedstawia szkielet człowieka, żyły i tętnice. Natomiast na drugiej stronie ukazane są najważniejsze organy i grupy mięśni. Elementy pozwalają na prowadzenie różnorodnych demonstracji i ćwiczeń z całą klasą. Szybko można z nich złożyć model człowieka o wysokości ponad 90 cm, | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|--|---|---|
| | | przyczepiając magnetyczne elementy do tablicy. Wtedy można wykonać podpisy czy krótkie notatki.. Zawartość: 17 dwustronnych elementów magnetycznych - wys. po złożeniu ponad 90 cm - instrukcja. | |
| 7 | Educarium Magnesy sztabkowe w walizce | Klasyczne magnesy sztabkowe lakierowane na dwa kolory z tłoczonym oznaczeniem biegunów S-N. Poręczna walizka ułatwia porządkowanie i sprawdzanie kompletności zestawu po zajęciach. Zawartość: 20 magnesów (1,4 x 1 x 5 cm) - zamykana walizka | 1 |
| 8 | Duże probówki - 6 sztuk ze stojakiem | Trwałe probówki posiadają podziałkę 25-50-75-100 ml. Są bezpieczne w użyciu w temperaturach od -12 st.C do +93 st.C. Każda probówka posiada inny kolor nakręcanej nasadki. Wygodny i stabilny stojak ułatwia przechowywanie i przenoszenie. | 1 |
| 9 | Building Essential Vocabulary | Książka pozwalająca nauczycielowi opracować w systematyczny sposób 18 zagadnień tematycznych (zwierzęta, ciało, ubrania, kolory, kalendarz, emocje, rodzina, meble, przedmioty codzienne, żywność, liczby, przeciwieństwa, zawody, artykuły szkolne, kształty, zajęcia codzienne, zabawki, czasowniki). Karty do kopiowania zawierają 400 czarno - białych fotografii. W każdej jednostce tematycznej nauczyciel znajdzie propozycje zabaw i ćwiczeń utrwalających podstawowe słownictwo. | 1 |
| 10 | Rainbow Library - zestaw 2 | Seria materiałów uzupełniających do nauki języka angielskiego z doskonałą obudową metodyczną.. Zawartość: 5 kolorowych książeczek 16-stron A5 (I can do that, too - Labradors are lovely - Where's Fred? - Moew, says the cow - Skip and bounce) - poradnik metodyczny 32 stron A4 (karty pracy, miniksiążeczki, propozycje gier i zabaw) - płyta CD z nagraniami wszystkich tekstów i 3 piosenek | 1 |
| 11 | Angielski POPcorn - zabawa słowami - zestaw 1 | Pomocy dydaktyczna zachęcająca uczniów do nauki czytania, wymowy i pisowni 92 popularnych angielskich wyrazów. Zawartość: 92 kartoniki "popcorn" z wyrazami - 8 kartoników losowych "POP" - wygodne pudełko (wys. 16 cm) | 1 |

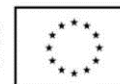


Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|--|--|---|
| 12 | Writers Block - fiszki tematyczne do wypowiedzi | Pomoc ćwicząca wypowiedzi ustne lub pisemne. Zawartość: 84 dwustronne kartoniki (z jednej strony pytanie, z drugiej - fotografia) 16 kartoników blanco wymiar kartonika 6,5 x6,5 cm | 1 |
| | | | |

Gimnazjum w Zespole Szkół im. Rodziny Wyleżyńskich w Wielgolesie

| | Nazwa materiału edukacyjnego | Opis materiału edukacyjnego | Ilość sztuk |
|---|--|---|----------------|
| 1 | eduROM Matematyka (Gimnazjum) klasa 1,2,3. EduROM multimedialna baza wiedzy program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania matematyki w gimnazjum. | Nowoczesny program multimedialny do nauki matematyki dla gimnazjalistów. Treści edukacyjne zilustrowane są licznymi filmami wideo i trójwymiarowymi prezentacjami, które ułatwiają zrozumienie poszczególnych zagadnień. Filmy wideo i prezentacje multimedialne pomagają umieścić abstrakcyjne zadania w realistycznym kontekście, znacznie ułatwiając w ten sposób zrozumienie matematyki. Specjalne programy narzędziowe do nauki matematyki sprzyjają szybkiemu zapamiętywaniu przekazywanych wiadomości oraz ich systematyzacji: - Kalkulator – narzędzie umożliwiające, w zależności od klasy, wykonywanie takich działań matematycznych, jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, potęgowanie, pierwiastkowanie i obliczanie procentów oraz sprawdzenie odwrotności liczby i wykorzystywanie w zadaniach wartości liczby ? (klasa 1, klasa 2 i klasa 3) - Definicje – kilkadziesiąt definicji matematycznych, które można odsłuchać, samodzielnie nagrać i odtworzyć we własnym wykonaniu (klasa 2 i klasa 3) | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|---|--|---|
| | | <ul style="list-style-type: none"> - Twierdzenia – zbiór najważniejszych twierdzeń matematycznych (klasa 2 i klasa 3) - Biogramy – zestaw niekonwencjonalnie ujętych i opatrzonych ilustracjami biogramów słynnych matematyków, zawierających fakty z życia naukowców pomijane zazwyczaj w opisach encyklopedycznych (klasa 1) Zawartość programu: <ul style="list-style-type: none"> - Zapamiętaj – wykaz najważniejszych wiadomości, które należy zapamiętać z danej lekcji - Notatki – elektroniczny zeszyt, umożliwiający sporządzanie własnych notatek - Szukaj – narzędzie ułatwiające wyszukiwanie informacji według kategorii i słów kluczowych - Zakładki – narzędzie umożliwiające zachowanie w pamięci komputera najważniejszych lub najciekawszych stron w programie - ponad 1000 zagadnień - kilkadziesiąt filmów i animacji - 214 nagrań - 1002 interaktywne ćwiczenia - 24 testy sprawdzające - ponad 2000 multimedialnych stron. | |
| 2 | <p>Matematyka Plansze interaktywne 2.0. CD-ROM, licencja 1-stanowiskowa. Gimnazjum, program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych.</p> | <p>Plansze interaktywne z matematyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania matematyki w gimnazjum. Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania</p> | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|---|--|--|---|
| | | dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę. | |
| 3 | Kolekcja skamieniałości, Zestaw 9 różnych starannie dobranych okazów skamieniałości | Zestaw 9 różnych starannie dobranych okazów skamieniałości w pudełku. o wym. 20 x 13 cm | 1 |
| 4 | Zestaw do sekcji | Zestaw z preparatami mikroskopowymi zawierający 12 listw z 36 różnorodnymi okazami (napoje, tworzywa sztuczne, włókna syntetyczne, rośliny polne, substancje medyczne, skrobia, mikrofilmy, włókna naturalne, próbki zwierząt, glonów, grzybów, i witamin), pęsetę ze stali nierdzewnej, igłę, szpatułkę, mieszadełko, skalpel, nożyczki, pipetkę | 1 |
| 5 | Model człowieka 27 cm | Model człowieka, składający się z 8 elem. ,wys. modelu 27 cm, model ręcznie malowany w naturalnych kolorach ,zawiera instrukcję, elem. ruchome | 1 |
| 6 | Magnetyczne plansze - Ciało człowieka | Magnetyczne plansze - Ciało człowieka, dwustronne magnetyczne części do ułożenia szkieletu ciała ludzkiego i mięśni.,17 dwustronnych magnesów, instrukcja, wys. 92 cm | 1 |
| 7 | Preparaty - zoologiczne 30 szt | Preparaty zoologia, zestaw zawierający 30 szt doskonale wykonanych i wybarwionych preparatów, drewniane pudełko. | 1 |
| 9 | Program | Licencja bezterminowa na 5 stanowisk | 1 |



Wyrównanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe - „Moja przyszłość”

| | | | |
|----|--|---|---|
| | komputerowy. Zawody przyszłości cz.1Multimedialne prezentacje zawodów przyszłości . | komputerowych w obrębie jednej lokalizacji nabywcy. Zawody przyszłości to multimedialny program komputerowy stanowiący rozszerzenie i pogłębienie istotnych wiadomości o zawodach, na które wzrasta zapotrzebowanie w dzisiejszym świecie. | |
| 10 | "Kariera na Maksa" Pomysły plus I - zestaw dodatkowych narzędzi do pakietu. | Zestaw narzędzi uzupełniających do pakietów "Kariera na Maksa". Materiały drukowane. Zestaw zawiera narzędzia i materiały przydatne do prowadzenia zajęć z zakresu doradztwa edukacyjno-zawodowego w szkole. W skład każdego zestawu wchodzi: Wprowadzenie – krótka informacja o zawartości danego zestawu Materiały do pracy z uczniem Materiały szkoleniowe dla nauczyciela (poszerzające jego wiedzę i kompetencje) | 1 |
| 11 | "Kariera na Maksa" Pomysły plus II - zestaw dodatkowych narzędzi do pakietu | Zestaw narzędzi uzupełniających do pakietów "Kariera na Maksa". Materiały drukowane. Zestaw zawiera narzędzia i materiały przydatne do prowadzenia zajęć z zakresu doradztwa edukacyjno-zawodowego w szkole. W skład zestawu wchodzi: Wprowadzenie – krótka informacja o zawartości danego zestawu Materiały do pracy z uczniem Materiały szkoleniowe dla nauczyciela (poszerzające jego wiedzę i kompetencje) | 1 |